

## **Radošā popkultūra**

Dalībnieki izpētīs, kā popkultūras tēlus un stāstus var izmantot (un kā tos izmanto), lai veicinātu aizstāvēšanu un informētību par dažādām problēmām. Dalībnieki noteiks vienu popkultūras tēlu un stāstu, ko var izmantot, lai veicinātu aizstāvēšanu un informētību par problēmu, kas dalībniekiem ir svarīga.

# Popkultūra un aktivitātes

## Pirmā daļa

### Informācijas sniegšana skolēniem

Attēli, nodarbības vai piemēri, kuros izmanto tēlus no iecienītākajām grāmatām, filmām un TV raidījumiem, var būt lielisks veids, kā veicināt informētību par problēmu. Izdomāti tēli bieži vien var ietekmēt cilvēku viedokli par reālām pasaules problēmām.

Piemēram, Harija Potera attieksme pret mājas elfiem var likt aizdomāties par bērnu verdzību un sliktiem darba apstākļiem ražotnēs. Džeimsa Kamerona filma "Avatārs" izraisīja lielu interesi par vides aizsardzības problēmām. Jaukiem tēliem ir lielāks potenciāls veicināt uzvedības pārmaiņas, tāpēc tie ir lieliski piemēroti lietošanai aizstāvēšanas kampaņās.

Projektora ekrānā atbilstoši dalībnieku vietējam/reģionālajam kontekstam parādi nesenu video, kas demonstrē, kā lietot popkultūras tēlus, lai veicinātu informētību par kādu problēmu. Piemērs no Amerikas Savienotajām Valstīm (angļu valodā) ir kampaņa "Harija Potera fani pret bērnu verdzību", ko rīkoja organizācija The Harry Potter Alliance. Pēc video demonstrācijas paskaidrojiet, kāpēc izvēlējāties šo video un kāpēc, jūsuprāt, šis ir labs piemērs tam, kā veicināt informētību par problēmu caur popkultūru.

### Informācijas sniegšana skolēniem

Uzdevumos tālāk jums ir jāizstrādā sava aizstāvēšanas kampaņa, izmantojot populāru tēlu vai stāstu.

# Uzdevums

## Pirmā daļa

### Informācijas sniegšana skolēniem

Mēs lūgsim katram klātesošam dalībniekam nosaukt dažus iecienītākos tēlus vai stāstus.

### Sadarbība grupā

Lūdziet dalībniekiem nosaukt divus vai trīs iecienītākos popkultūras tēlus vai stāstus. Pēc tam sadaliet dalībniekus grupās pa 3 cilvēkiem, pamatojoties uz interešu līdzību.

### Informācijas sniegšana skolēniem

Grupā izvēlieties tēlu vai stāstu, ko var izmantot, lai ziņotu par sev svarīgo problēmu.

Grupā pierakstiet atbildes uz tālāk norādītajiem jautājumiem.

1. Kāds ir tavš iecienītākais popkultūras tēls vai stāsts?
2. Kādai problēmai vēlaties pievērsties, izmantojot šo tēlu vai stāstu?
3. Kura filma, mūzikas kompozīcija vai izdomāta pasaule kalpos par pamatu jūsu informēšanas centieniem?
4. Kā multivides elements (piemēram, dziesma, animācija, plakāts u. c.) saistībā ar jūsu iecienītāko popkultūras veidu var palīdzēt veicināt informētību par izvēlēto problēmu?
5. Kā jūs varat kopīgot šo darbu tiešsaistē un aptvert plašu mērķauditoriju?