대중문화 활용하기

다양한 사안에 대해 대중문화 캐릭터와 스토리를 사용하여 인식을 높이고 홍보하는 방법과 사례를 살펴봅니다. 자신에게 중요한 사안을 홍보하고 인식을 높이는 데 활용할 수 있는 하나의 대중문화 캐릭터와 스토리를 선정하게 됩니다.

대중문화와 액티비즘

파트 1

설명 및 활동 안내

좋아하는 책, 영화, TV 프로그램에 나오는 캐릭터의 이미지, 교훈 또는 사례를 바탕으로 하면 사안에 대해 효과적으로 인식을 높일 수 있습니다. 가상의 캐릭터가 하는 경험이 실제 문제에 대한 사람들의 사고에 영향을 주는 경우가 많습니다.

예를 들어 '해리포터'의 주인공 해리가 집요정을 대하는 태도를 보고 사람들은 어린이 노동 학대나 제조업의 열악한 근무 조건에 대해 더 관심을 기울일 수 있습니다. 제임스 캐머런 감독의 '아바타'가 개봉된 후 환경 보호 운동에 대한 관심이 높아지기도 했습니다. 존경할 만한 캐릭터는 더 넓은 범위의 행동 변화를 일으킬 잠재력을 가지고 있으므로 캠페인에 활용하기에 아주 적합합니다.

프로젝션 화면에 강사 자신이나 참가자의 지역적 맥락에 적합한 최신 사례의 동영상을 보여줌으로써 대중문화를 사용하여 사안에 대한 인식을 높이는 활동의 개념을 더욱 확고히 합니다. 미국 맥락에 맞는 영어로 된 사례는 'Harry Potter Alliance'의 'Harry Potter Fans Win Against Child Slavery'(어린이 노동 학대에 맞선 해리포터 팬들의 승리)를 들 수 있습니다. 동영상을 보여준 후 이 동영상을 선택한 이유와 이 동영상이 대중문화를 통해 사안에 대한 인식을 높인 훌륭한 사례인 이유를 설명합니다.

설명 및 활동 안내

다음 과제에서는 인기 캐릭터나 스토리를 사용하여 캠페인을 직접 개발해볼 것입니다.

과제

파트 1

설명 및 활동 안내

돌아가면서 각자 가장 좋아하는 캐릭터나 스토리를 이야기해보겠습니다.

준비 및 참고 사항

참가자에게 좋아하는 대중문화 캐릭터나 스토리를 2~3개 말해보라고 합니다. 그런 다음 비슷한 관심사를 가진 학생들을 3명씩 그룹으로 만듭니다.

설명 및 활동 안내

그룹 단위로 각자 중요하게 생각하는 이슈에 관해 이야기하는 데 활용할 수 있는 캐릭터나 스토리를 선정하세요.

그룹 단위로 다음 질문에 대한 답을 작성하세요.

- 1. 어떤 대중문화 캐릭터 또는 스토리를 골랐나요?
- 2. 이 캐릭터나 스토리를 활용하여 어떤 이슈를 설명하려고 하나요?
- 3. 어떤 영화, 음악 또는 가상의 세계관을 바탕으로 캠페인을 진행하고 싶나요?
- 4. 가장 좋아하는 형태의 대중문화 미디어(예: 노래, 만화, 포스터 등)를 어떻게 활용하여 해당 이슈에 대한 인지도를 높이려고 하나요?
- 5. 어떻게 이 일을 온라인으로 공유하고 더 많은 사람들에게 알리려고 하나요?