

接続の安全性

それぞれのシナリオで、場所、アクセスレベル、オンラインでのアクティビティについて考えてみましょう。次に、アクティビティを行うリスクの度合い(低、中、高)を判断し、その理由を説明します。

場所	アクセス	アクティビティ	リスク
友達の家	友達の家族	オンラインゲーム	
喫茶店	顧客のみ	ソーシャルメディア	
図書館	会員のみ	決済取引	
空港	一般の利用者	メール	

接続の安全性: 教育者向け資料

それぞれのシナリオで、場所、アクセスレベル、オンラインでのアクティビティについて考えてみましょう。次に、アクティビティを行うリスクの度合い(低、中、高)を判断し、その理由を説明します。

場所	アクセス	アクティビティ	リスク
友達の家	友達の家族	オンラインゲーム	低: ネットワークの利用者数が少なく、信頼している。このアクティビティには取り扱いに注意を要する情報は含まれていない。
喫茶店	顧客のみ	ソーシャルメディア	中: ソーシャルメディアは必ずしも配慮を要するものではないが、その喫茶店に行ったことがある人であれば誰でも店内のネットワークにアクセスでき、パスワードを盗むことができる可能性がある。
図書館	会員のみ	決済取引	高: 銀行口座情報は極めて慎重に扱う必要がある。図書館のアクセスは制限されているが、個人情報に不正にアクセスされる可能性もある。
空港	一般の利用者	メール	高: メールの内容が取り扱いに注意を要するものでなくても、パブリックネットワークを利用することは安全とは言えない。

この学習コンテンツは、ハーバート・大学ハーバークマン・センターのYouth and Mediaチームによって開発され、クリエイティブ・コモンズ表示-継承4.0国際(CC BY-SA 4.0)パブリックライセンスに基づいて提供されています。これらのコンテンツは、Youth and Mediaチームをオリジナルソースとしてクレジット表記する限り、商業利用が否かにかかわらず、複製や派生物の作成を含む利用が許可されます。また、複製物や派生物を共有する際にも同じ条件が適用されます。提供中の学習コンテンツおよび今後提供される学習コンテンツは、ハーバークマン・センターのオンラインプラットフォーム、Digital Literacy Resource Platformにも用意されています。