

## **Игра воображения**

Участники узнают, как популярные персонажи и истории могут использоваться для повышения осведомленности людей о важных проблемах. Участники выберут одного популярного персонажа и историю, с помощью которых можно рассказать людям о волнующей их проблеме.

# Поп-культура и гражданская активность

## Часть первая

### Текст для преподавателя

Чтобы лучше донести информацию о проблеме, можно использовать изображения или персонажей из книг, фильмов или телепередач. Зачастую именно пример вымышленных персонажей может побудить людей задуматься о проблемах реального мира.

Например, отношение Гарри Поттера к домовым эльфам может заставить задуматься о проблемах эксплуатации детского труда или плохих условиях работы на производстве. После выхода фильма Джеймса Кэмерона "Аватар" люди стали больше интересоваться проблемами охраны окружающей среды. Известные персонажи могут влиять на поведение людей, поэтому их полезно использовать в кампаниях по информированию о социальных проблемах.

На экране проектора покажите пример недавнего видео, актуальный для вашего региона или региона участников, чтобы показать, как использование образов популярной культуры помогает поднять важные социальные вопросы. Примером может послужить акция "Поклонники Гарри Поттера против детской работорговли", проведенная в США организацией The Harry Potter Alliance. После показа видео объясните, почему вы его выбрали и почему, как вам кажется, оно служит отличным примером того, как использование образов популярной культуры помогает поднять важные социальные вопросы.

### Текст для преподавателя

На следующем уроке вы разработаете собственную кампанию с использованием популярного персонажа или истории.

# Задание

## Часть первая

### Текст для преподавателя

Каждый из участников должен будет назвать несколько известных персонажей или историй, которые ему интересны.

### Взаимодействие в группе

Достаточно двух-трех персонажей или историй. После этого распределите участников на группы по 3 человека (на основе общих интересов).

### Текст для преподавателя

В группе нужно будет выбрать персонажа или историю, которые можно использовать для того, чтобы разработать собственную просветительскую кампанию и рассказать в ней о какой-то социальной проблеме.

Каждая группа должна будет ответить на следующие вопросы:

1. Какого представителя поп-культуры или какую историю вы выбрали?
2. О какой проблеме вы хотите рассказать с их помощью?
3. Какой фильм, музыкальная композиция или вымышленный мир будет основой вашей кампании?
4. Планируете ли вы использовать песню, мультфильм, постер и так далее, чтобы рассказать о проблеме?
5. Как вы будете рассказывать о проблеме в Интернете и что будете делать, чтобы охватить широкую аудиторию?